

EXECUTIVE ESPORTS LAW & MGMT PROGRAM

PERFEZIONAMENTO E PROFESSIONALIZZAZIONE PER
L'ACCESSO AL MONDO DEL LAVORO E-SPORTIVO





Executive eSports Law & Mgmt Program

Il Corso, giunto alla sua seconda edizione e primo nel suo genere in Italia, mira a fornire la necessaria preparazione per poter intraprendere una carriera professionale all'interno del mondo degli eSports: attraverso la didattica frontale e gli approfondimenti pratici, il Corso mira a formare i futuri professionisti del *gaming* competitivo.

La conoscenza della disciplina di settore e delle dinamiche interne al mercato rappresentano i requisiti fondamentali per ambire alle nuove opportunità lavorative offerte dagli eSports: le nozioni pratiche e teoriche di Executive eSports Law & Mgmt Program di Olympialex offrono al Corsista tutti gli strumenti necessari per un accesso diretto e privilegiato alla professione.

Executive eSports Law & Mgmt Program si terrà online attraverso una **piattaforma di e-learning, in modalità asincrona**: frequenta le lezioni quando vorrai, accedendo direttamente alla piattaforma elearning di Olympialex.

Programma didattico

Executive eSports Law & Mgmt Program si compone di due moduli tematici, anche singolarmente acquistabili:

- Modulo **Legal**: 10 lezioni dedicate ai più attuali temi del diritto sportivo, utili ad apprendere la disciplina di settore e la sua applicazione.
- Modulo **Management**: 12 lezioni dedicate ai principali temi del management sportivo, tra i quali l'organizzazione delle competizioni, i fondamenti di marketing e i progetti pratici più rilevanti del settore.

Acquistando congiuntamente entrambi i pacchetti avrai diritto a:

- Sconto di oltre il 25 % sul prezzo di acquisto;
- Accesso all'esclusiva **Job Bank eSports** di Olympialex, piattaforma digitale dove troverai i principali annunci di lavoro del settore sportivo nazionale e internazionale.



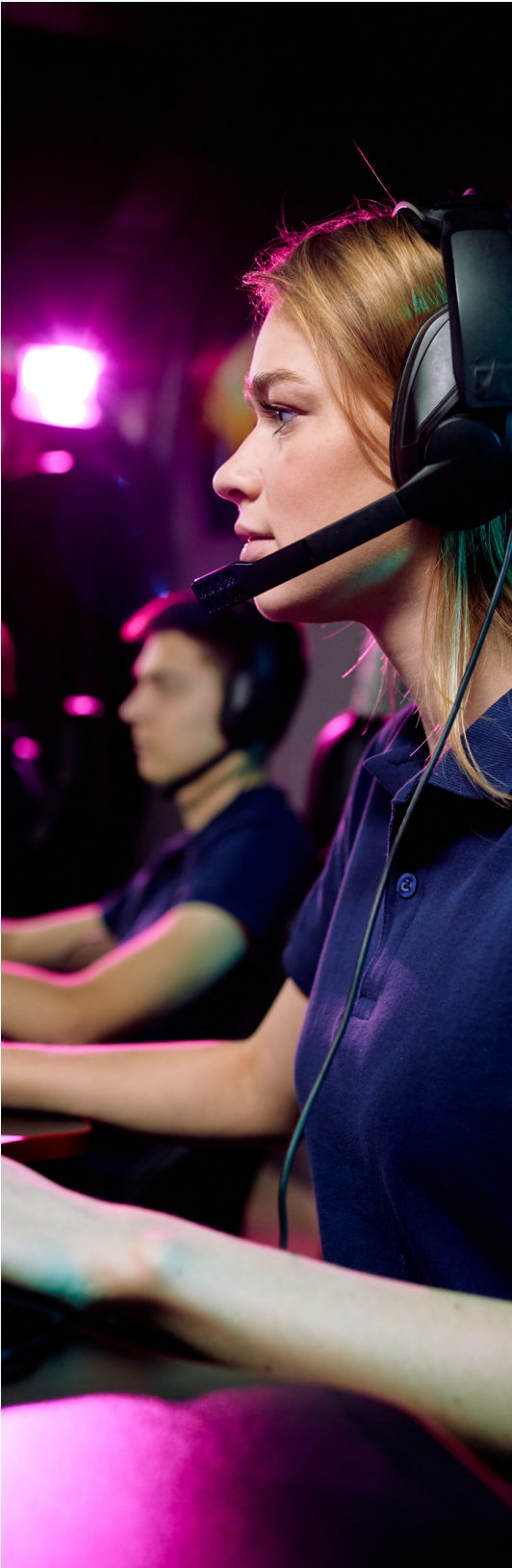


Outcome professionali

L'intero settore eSports rappresenta uno dei mercati con più elevati indici di espansione: si pensi che nel 2020 i ricavi stimati del mercato globale eSports hanno superato l'iperbolica soglia del miliardo di dollari.

Al termine del percorso di studi, il Corsista verrà messo in condizione di collaborare con:

- Legal, consulting e management per Teams eSports;
- Legal, consulting e management per Società e Federazioni Sportive;
- Uffici legali delle aziende operanti nel mondo sportivo;
- Società di consulenza che svolgono attività di risk assessment e di compliance nel mondo nel mondo eSports;
- Media company;
- Brand e sponsorizzazioni;
- Management di pro Gamer e Team;
- Caster.



Calendario didattico

“Quando vuoi, come vuoi: modalità didattiche compatibili con qualsiasi attività lavorativa. Un universo in cui non vedrete l'ora di immergervi.”

I moduli didattici di Executive eSports Law & Mgmt Program sono stati pensati per offrire la massima compatibilità con l'attività lavorativa: il Modulo Legal e il Modulo Management, infatti, sono frequentabili in **modalità asincrona** sulla piattaforma elearning di Olympialex.

Didattica asincrona sull'esclusiva piattaforma e-learning di Olympialex



AIO	1.622	12.347.000
EJK	3.680	238.681.000
HPL	1.062	85.678.000
KEE	485	8.369.000
NAH	8.569	189.301.000
QOP	6.602	102.698.000
TIK	890	24.697.000
WIG	6.280	76.002.000
AHD	2.436	57.610.000

AIU	HJI	WWE	PLO	EER	QRT	OPY
1.822	20.369	890	6.350	10.985	665	6.800
(-35)	(+580)	(-20)	(-200)	(+580)	(-15)	(-115)
MBC	LJH	MJB	PON	NFR	UGH	OMJ
3.605	9.542	2.609	7.654	6.522	1.632	3.652
(+210)	(-128)	(+35)	(+169)	(+122)	(-54)	(+182)
YBV	QMN	MMJ	IIT	KLM	CCX	EMH
3.204	5.211	7.100	7.150	782	1.901	3.280
(-33)	(+156)	(+60)	(-150)	(+74)	(+101)	(-120)
MBB	WFF	HJM	OLC	LSD	SDH	6HS
3.320	712	134	2.022	631	6.287	12.630
(-120)	(+12)	(+5)	(-18)	(+40)	(-57)	(+330)

MODULO MANAGEMENT

Executive eSports Mgmt Program

- **Modulo I:** Outlook sul fenomeno sportivo e i suoi profili commerciali.
- **Modulo II:** La comunicazione negli eSports.
- **Modulo III:** Gli eSports e le cryptovalute: fan token e NFT applicati agli eSports.
- **Modulo IV:** La gestione di una competizione eSports e progetti per l'educazione scolastica.
- **Modulo V:** La gestione dei Gamers.
- **Modulo VI:** Dal calcio ai videogame: la gestione di un Team eSports.
- **Modulo VII:** La creazione di un torneo eSports come occasione di business e visibilità.
- **Modulo VIII:** La creazione di un evento business.

CASE STUDY PRATICI:

- **Modulo IX:** L'accessibilità al mondo gaming.
- **Modulo X:** La torneistica dei virtual sports: il caso LND.
- **Modulo XI:** In-game advertise: il caso Lavazza.
- **Modulo XII:** Le quote rosa nel mondo del pallone virtuale: il caso FIFA Ladies.

Job Bank eSports

"Solo annunci selezionati, per abbattere i tempi di ricerca ed entrare più facilmente in contatto con i protagonisti del mercato sportivo"

Alla conclusione delle 22 lezioni di Executive eSports Law & Mgmt Program, il Corsista avrà la possibilità di testare le proprie competenze attraverso l'accesso all'esclusiva Job Bank eSports: una banca dati sempre aggiornata al cui interno poter consultare tutte le offerte di lavoro provenienti dal mercato sportivo nazionale e internazionale.





Faculty

Fabio Iudica (Avvocato del Foro di Milano; UniMiB, Arbitro TAS), Domenico Filosa (Avvocato del Foro di Torino; Coordinatore commissione AIAS eSports), Jacopo Ierussi (Avvocato del Foro di Roma, FIDE), Lucio Mazzei (Avvocato del Foro di Milano), Alessandro Coni (Avvocato del Foro di Roma, AIAS), Luca Viola (Avvocato del Foro di Milano), Patrizia Diacci (Avvocato del Foro di Treviso), Simona Ceretta (Avvocato del Foro di Milano), Federica De Stefani (Avvocato del Foro di Mantova), Carlo Rombolà (Avvocato del Foro di Roma; LUISS), Francesco Cerotto (Avvocato del Foro di Perugia), Francesco Lombardo (Il Fatto Quotidiano), Fabio Ferrotti (Beaths), Emanuele Branca (Avvocato del Foro di Torino), Carlo Alessandri (CMA), Marco Tieghi (SportsGeneration), Rebecca Valentino (Novara Calcio), Romina Patrignani (WeArena S.p.A), Fabio Lacivita (Exeed), Arianna Ortelli (Novis Games), Cristiano Muti (LND), Niccolò Beccari (Avvocato del Foro di Firenze), Francesca Carrozza (Avvocato del Foro di Lecce).



Partners



& TBA



Quota di iscrizione e agevolazioni

Executive eSports Law & Mgmt Program può essere acquistato integralmente o, in alternativa, possono essere separatamente acquistati i due moduli.

- **Executive eSports Law & Mgmt Program** [programma completo - risparmi oltre il 25%]: € 549,00 + iva (22%) [Tot. € 669,7]
- **Executive eSports Law Program**: € 349,00 + iva (22%) [Tot. € 425,78]
- **Executive eSports Mgmt Program**: € 419,00 + iva (22%) [Tot. € 511,18]

Early bird: affrettatevi, per iscrizioni entro il giorno 10 aprile 2022 la quota di iscrizione sarà scontata del 10%*.

*Non cumulabile con le convenzioni in corso e altra scontistica.

Convenzioni

- Agli associati dell'Associazione Italiana Avvocati dello Sport (AIAS) è stato riservato un esclusivo sconto del 30% sull'intero programma o sul solo modulo legal:
 - Programma completo: € 384,3 + iva 22% (Tot. € 468,85);
 - Modulo legal: € 244,3 + iva 22% (Tot. € 298,05)

Il costo di Executive eSports Law Program è deducibile dal reddito professionale ai sensi della L. 22/05/2017, n. 81.

Iscrizioni



Le iscrizioni si apriranno il 10 marzo 2022. L'iscrizione si perfeziona al momento del versamento dell'intera quota e con la trasmissione, all'indirizzo email esports@olympialex.com di:

- Modulo compilato e sottoscritto
- Contabile di bonifico

Modalità di pagamento



Il pagamento della quota di partecipazione può essere effettuato entro un massimo di cinque giorni dalla compilazione del modulo di iscrizione, con bonifico bancario, intestato a: NOMOSPORTIVA S.r.l., con sede in Via Podgora n. 1, 20122, Milano (MI), partita IVA: 088776680961; Iban: IT95T0200801620000103555763; Causale: Executive eSports Program, specificando Law/Mgmt/Programma completo e il nominativo del partecipante.